



แบบรายงานการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน
หน่วยงาน วิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

๑. ข้อมูลส่วนบุคคล

ชื่อ-สกุล อาจารย์ สุดารัตน์ พิมลรัตนกานต์ ตำแหน่ง รองคณบดีฝ่ายแผนงานและประกันคุณภาพ

กลุ่มบุคลากร

สายวิชาการ

สายสนับสนุนวิชาการ

๒. หัวข้อหรือเรื่องที่เข้าร่วมประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

FlexSim Public Training

๓. วิทยากรในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

Dr. Nara Samattapapong

๔. สถาบันหรือหน่วยงานที่จัดประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

ห้อง 209 อาคาร 1 วิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนสุนันทา

๕. ระยะเวลาที่เข้ารับการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

วันที่ 26-27 ตุลาคม พ.ศ. 2561

๖. งบประมาณที่ใช้ในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

-

๗. วัตถุประสงค์ของการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

1. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้มีความรู้และความเข้าใจการทำงาน FlexSim Simulation Software
2. เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมนำความรู้ที่ได้ไปพัฒนาการทำงานให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

๘. สรุปเนื้อหาสาระของการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

หัวข้อหลักสูตรการฝึกอบรม

1. ทฤษฎีและพื้นฐานที่จำเป็นต่อการสร้างแบบจำลอง
2. แนะนำโปรแกรม FlexSim Simulation Software
3. การสร้างแบบจำลองเบื้องต้น
4. การ RUN การแสดงผล และการวิเคราะห์ผล

Simulation (การจำลอง) เป็นกระบวนการออกแบบจำลอง (Model) ของระบบจริง (Real System) แล้วดำเนินการ ทดลองเพื่อให้เรียนรู้พฤติกรรมของระบบงานจริง และวิเคราะห์ผลลัพธ์ที่ได้จากการทดลองก่อนนำไปใช้แก้ไขปัญหาในสถานการณ์จริงต่อไป

Figure: Simulation Process

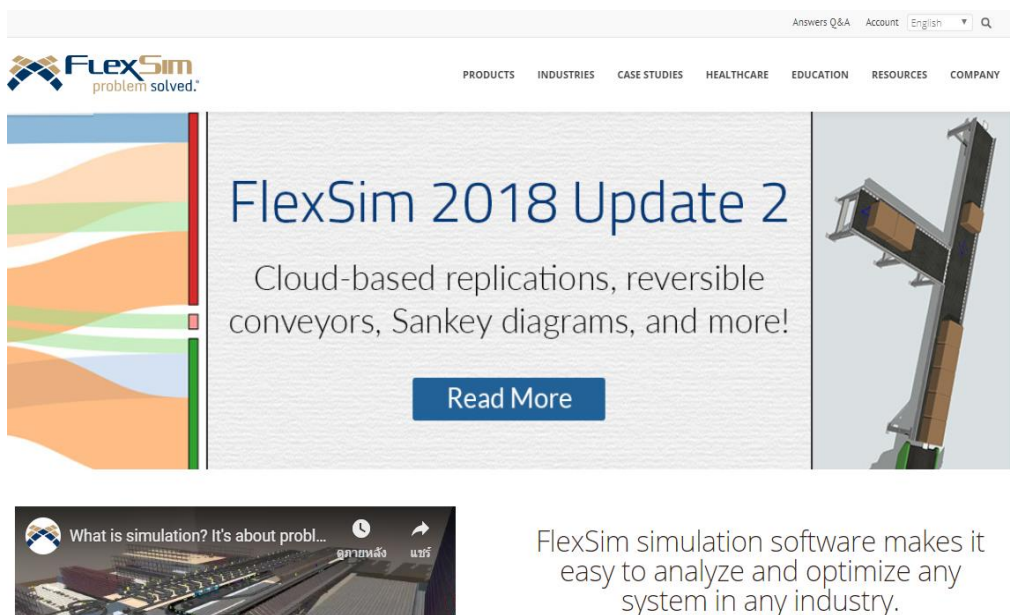


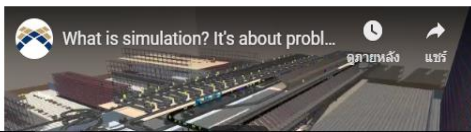
Input data obtain from the real system

The result draw from the experiment

การเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานด้วยโปรแกรมจำลองสถานการณ์ FlexSim Simulation Software เป็นการฝึกอบรมที่มีเนื้อหาของทฤษฎีการจำลองสถานการณ์และการอบรมเชิงปฏิบัติการด้วยระบบซอฟต์แวร์ FlexSim Simulation จัดขึ้นเพื่อให้กลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ อาจารย์ นักศึกษาให้สาขาวิชาที่เกี่ยวข้องจาก สถาบันการศึกษาต่างๆ รวมถึงพนักงานองค์กรเอกชนที่สนใจ ที่ต้องการเครื่องมือช่วยวิเคราะห์และแก้ไขปัญหาได้ อย่างถูกวิธี โดยการนำระบบคอมพิวเตอร์ FlexSim Simulation Software มาใช้ เพื่อป้องกันความผิดพลาดในการวางแผน เพื่อปรับปรุงและเพิ่มประสิทธิภาพให้กับระบบงาน รวมถึงการสร้างมุมมองใหม่ๆ ช่วยให้ผู้บริหารสามารถ มองเห็นภาพและเพิ่มความเชื่อมั่นในการตัดสินใจ และสร้างความคุ้มค่าให้กับองค์กรได้

การนำเทคโนโลยี Simulation มาประยุกต์ใช้กับกระบวนการทำงาน เพื่อช่วยวิเคราะห์แก้ไข้ปัญหา เป็นส่วนสำคัญในการเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ระบบซอฟต์แวร์ Flexsim Simulation ถือเป็นโปรแกรมสร้างแบบจำลอง 3 มิติ การแสดงผลแบบ 3 มิติ แบบ Real Time สามารถจำลองระบบได้ ครอบคลุมสายห่วงโซ่อุปทาน (Supply Chain) อาทิ ใช้เพื่อออกแบบคลังสินค้า (Warehouse) และระบบการจัดเก็บสินค้าแบบอัตโนมัติ (AS/RS) สามารถใช้วิเคราะห์การรับและจ่ายสินค้าได้ (Input/Output Analysis) พร้อมทั้งแสดงการจำลองเพื่อวางแผนในการควบคุมวัสดุคงคลัง (Inventory Control) การวิเคราะห์ Performance ของสายการผลิตได้อย่างหลากหลาย เช่น OEE, Utilization, WIP, Throughput, Productivity และอื่นๆ อีกมากมาย





FlexSim simulation software makes it easy to analyze and optimize any system in any industry.

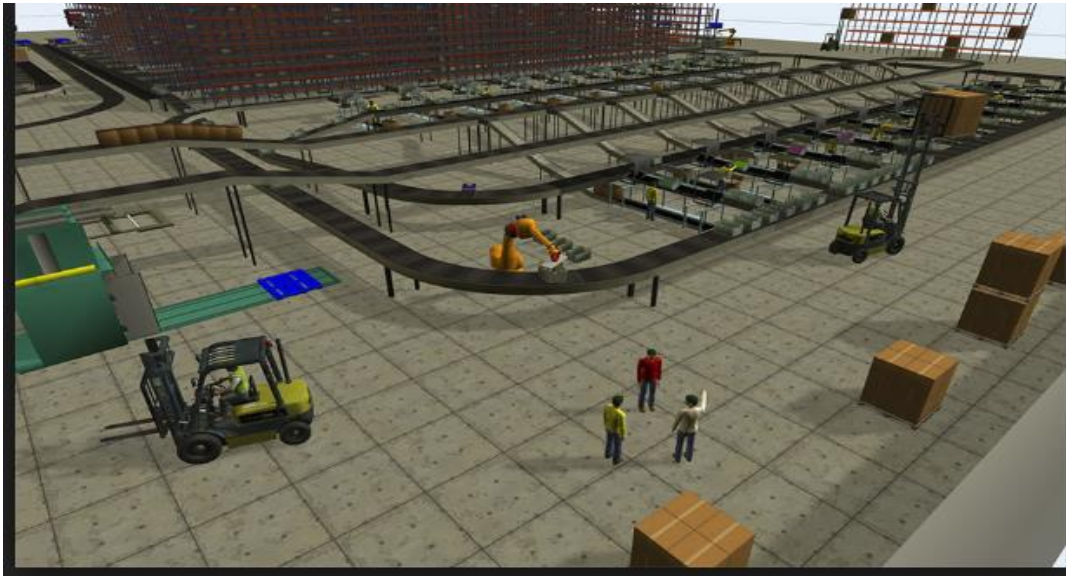


FlexSim Simulation Software

- การสร้างแบบจำลอง 3มิติ โดยโปรแกรม FlexSim
- การใช้ Flexsim สร้างแบบจำลองกระบวนการผลิต/การทำงานของระบบ ด้วยวิธีที่ง่าย และรวดเร็ว
- การแสดงผล 3 มิติของโปรแกรม



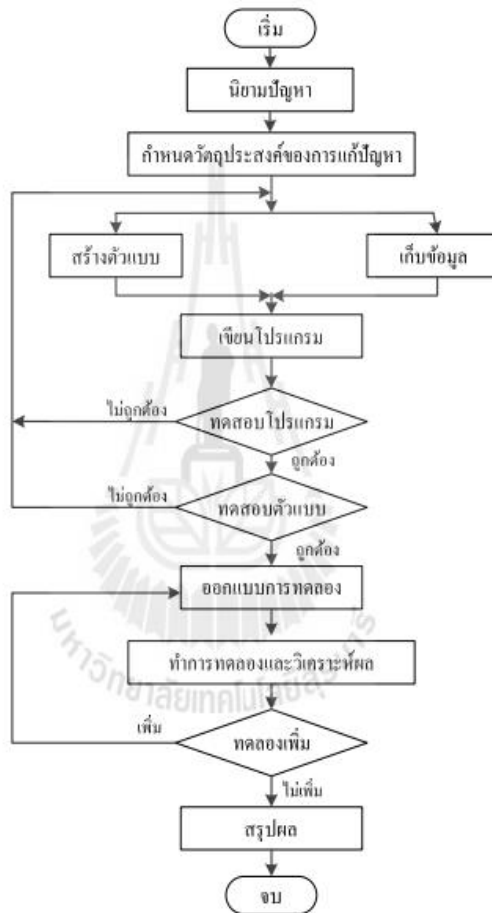
Your Healthcare Simulation Software Guide



(แบบจำลองภายในคลังสินค้า)

เกมการควบคุมพัสดุคงคลังเป็นเกมคอมพิวเตอร์ที่พัฒนาขึ้นเพื่อช่วยเสริมสร้างความเข้าใจและฝึกทักษะแก่ผู้ที่กำลังศึกษาหรือผู้ที่ทำหน้าที่ควบคุมพัสดุคงคลังผ่านสถานการณ์จำลอง ซึ่งแยกเนื้อหาตามหน่วยการเรียนรู้ออกเป็นเรื่องๆ เพื่อความชัดเจนในการศึกษา โดยเริ่มจากสถานการณ์ที่ง่ายไปสู่สถานการณ์ระดับที่ยากและซับซ้อนยิ่งขึ้น แต่หน่วยการเรียนรู้จะมีสถานการณ์ตัวอย่างพร้อมให้ผู้เล่นได้ฝึกฝนและยังสามารถสร้างสถานการณ์ได้เอง ในการเล่นเกมผู้เล่นต้องศึกษารายละเอียดและเงื่อนไขของสถานการณ์เบื้องต้น และในแต่ละคาบเวลาที่เลื่อนไปเพื่อใช้ในการตัดสินใจที่จะสั่งพัสดุหรือไม่ และสั่งจำนวนเท่าใดในคาบเวลานั้น เพื่อให้เพียงพอต่อความต้องการที่จะเกิดขึ้นในคาบถัดๆ ไป และมีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด ระหว่างที่คาบเวลาเลื่อนไปผู้เล่นสามารถศึกษาผลการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นในแต่ละคาบเวลา เพื่อนำไปปรับปรุงการเล่น ผู้เล่นสามารถวัดผลการเล่นได้จาก ปริมาณพัสดุคงคลังเฉลี่ย จำนวนครั้งในการสั่ง จำนวนครั้งในการขาดมือ และค่าใช้จ่าย

ทั้งหมดที่เกิดขึ้น และสามารถเปรียบเทียบผลการเล่นกับคอมพิวเตอร์ที่ใช้วิธีเล่นทางทฤษฎี หรือเปรียบเทียบกับผลของผู้เล่นรายอื่นซึ่งใช้วิธีที่แตกต่าง จากการทดสอบกับกลุ่มเป้าหมายพบว่า เกมการควบคุมพัสดุดังกล่าวช่วยในการฝึกทักษะและกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เล่นให้นำเอาความรู้ทางทฤษฎีมามีส่วนร่วมในการพัฒนาผลการเล่นให้ดียิ่งขึ้น และเนื่องจากเกมมีความใกล้เคียงกับสถานการณ์จริง จึงสามารถนำความรู้และทักษะที่ได้ไปประยุกต์ใช้กับสถานการณ์จริงได้



Flowchart ขั้นตอนการจำลอง

๙. ปัญหาอุปสรรคในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๑๐. ประโยชน์ที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

ผลที่ผู้เข้าอบรมจะได้รับ

1. ผู้เข้าอบรมสามารถนำ FlexSim Simulation Software มาช่วยวิเคราะห์และแก้ไขปัญหาได้อย่างถูกวิธี และช่วยป้องกันความผิดพลาดในการวางแผน และปรับปรุงการทำงาน
2. การทำ Simulation ช่วยให้ผู้บริหารสามารถมองเห็นภาพและเพิ่มความเชื่อมั่นในการตัดสินใจ

3. เทคนิคในการสร้างแบบจำลองเพื่อวิเคราะห์หาทางเลือกที่เหมาะสมในการลดต้นทุนและในการดำเนินงานต่างๆ อาทิ Process time, Cycle time และ Manufacturing lead time และความเสี่ยง ในการลงทุน เป็นต้น

๑๑. เอกสารหรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

-

๑๒. สำเนาประกาศนียบัตร/วุฒิบัตรฯ ที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน
วุฒิบัตร

๑๓. ความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ อื่น ๆ

.....
.....
.....

(ผู้รายงาน) 

(อาจารย์สุตารัตน์ พิมรัตน์กานต์)
วันที่ 31 ตุลาคม พ.ศ. 2561

ความคิดเห็นของผู้บังคับบัญชาชั้นต้น

.....
.....
.....

(ลงชื่อ) ผศ.ดร. คมสัน โสมณวัตร

(ผศ.ดร. คมสัน โสมณวัตร)

คณบดีวิทยาลัยโลจิสติกส์และซัพพลายเชน

วันที่ 31 ตุลาคม พ.ศ. 2561